



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola T. G. Masaryka, Studénka, ul. 2. května 500, okres Nový Jičín	
Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.1489	Označení vzdělávacího materiálu: VY_32_INOVACE ICT1.5.10
Autor: Mgr. Miroslava Tomanová	Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie
Předmět: Informační a komunikační technologie	Ročník: 5.
Téma hodiny: Aktivity - funkce a popis jednotlivých částí počítače I	
Využití vzdělávacího materiálu: opakování a shrnutí učiva s využitím interaktivních aktivit. Ověření vědomostí žáků.	
Ověření ve výuce:	
Datum: 17. 1. 2012 (1. skupina); 20. 1. 2012 (2. skupina)	Třída: 5.

Přiřad' správné pojmy:

The image shows a software interface for a matching exercise. At the top, there are four buttons: "Edit", "Check", "Reset", and "Solve". In the top right corner, there is a circular help icon with a question mark. Below these buttons is a table with two columns: "Word" and "Description".

Word	Description
<input type="text"/>	souhrnný název pro veškeré programové vybavení počítače
<input type="text"/>	souhrnný název všech součástí, ze kterých se skládá nebo se

To the right of the descriptions, there are two buttons: "SOFTWARE" and "HARDWARE". A vertical scrollbar is visible between the descriptions and the buttons.

Skládej názvy jednotlivých částí počítače:

The image shows a word puzzle interface. At the top, there is a blue header bar containing two buttons: "Edit" and "Reset". To the right of these buttons is a red progress bar with the number "90" at its end. In the top right corner of the header bar is a blue circular button with a white question mark. The main area of the puzzle is a white rectangle containing three brown circular tiles with white letters: "m", "š", and "y". At the bottom left of the puzzle area is a blue button labeled "Clue".

Urči co je hardware a co software:

The interface consists of a blue-bordered window with a top toolbar containing buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', 'Solve', and a help icon. The main area is a table with two columns: 'Hardware' and 'Software'. Below the table is a row of eight buttons representing various items to be classified.

Hardware	Software

Buttons at the bottom:

- Myš
- Skener
- Klávesnice
- Monitor
- Poznámkový...
- Internet E ...
- MS Windows
- Malování

K daným obrázkům přiřazuj jejich anglické názvy:

Interface for a matching exercise. The top bar contains buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a question mark icon.

The main area contains five images in boxes, each with a label box above it:

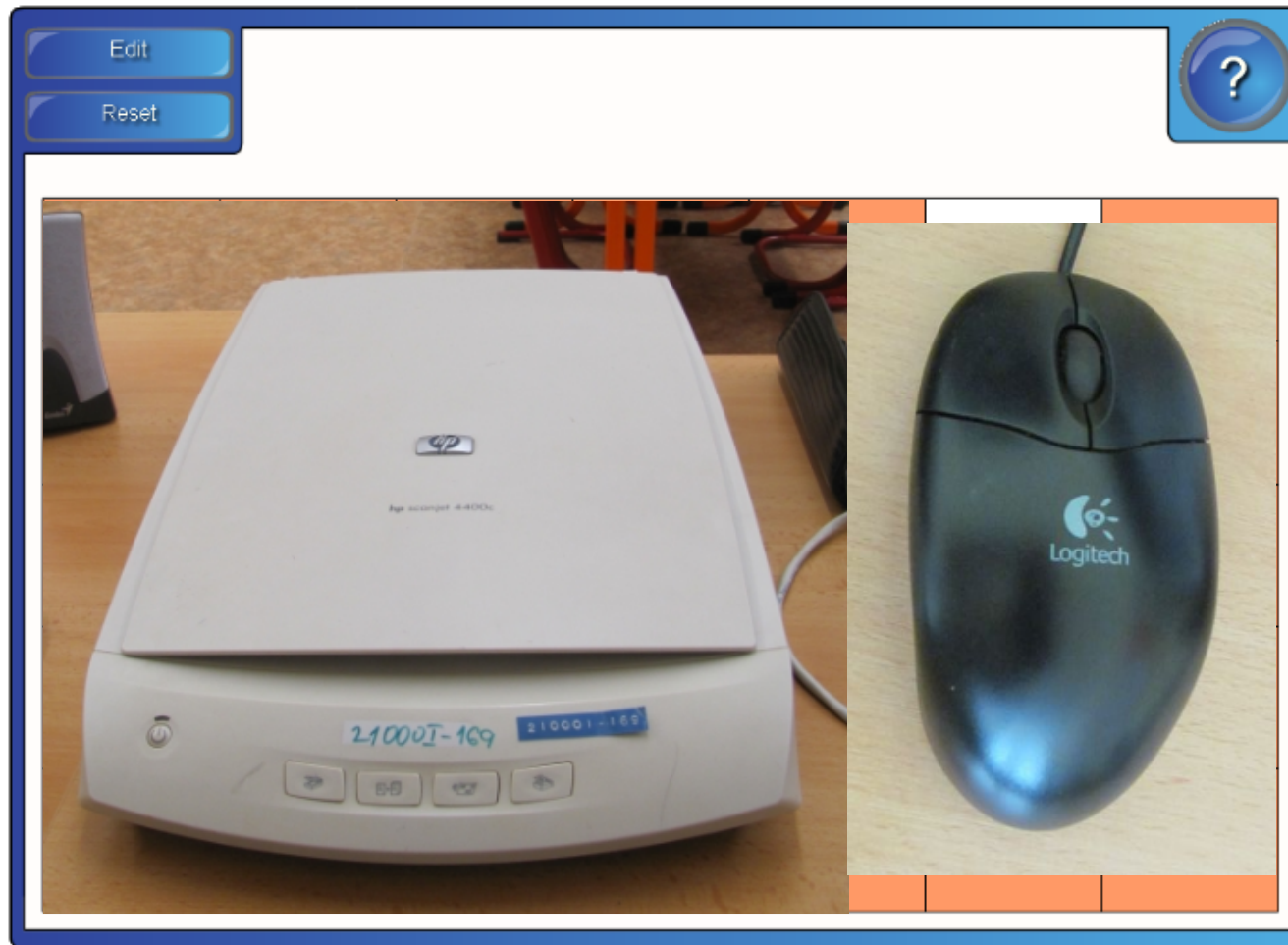
- Image 1: Keyboard
- Image 2: Monitor
- Image 3: Mouse
- Image 4: Printer
- Image 5: Scanner

At the bottom, there are five label buttons: Printer, Keyboard, Mouse, Monitor, and Scanner.

Hádej co je na obrázku



Hádej co je na obrázku



Zdroje informací a využití aplikace

Aplikace SMART Notebook Version 10.0.631.3 17:15:24 Sep 30 2009

Zdroje obrázků:

Skener: Scanner.view.750pix.jpg

PINGSTONE, Adrian. Dostupný pod licencí Creative Commons na [www: http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Scanner.view.7](http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Scanner.view.7)

