



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola T. G. Masaryka, Studénka, ul. 2. května 500, okres Nový Jičín	
Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.1489	Označení vzdělávacího materiálu: VY_32_INOVACE_CJ1.1.08
Autor: Mgr. Stanislava Figallová	Vzdělávací oblast: Jazyk a jazyková komunikace
Předmět: Český jazyk a literatura	Ročník: 1.
Téma hodiny: Pohádka O řepě	
Využití vzdělávacího materiálu: přiřazování slov k obrázkům, tvoření a čtení krátkých vět - rozvíjení čtenářských dovedností	
Ověření ve výuce	
Datum: 16.11. 2011	Třída: I.

NEVÍTE, O ČEM SI BUDEME DNES POVÍDAT? ZKUSTE HÁDAT.
TADY MÁTE PRVNÍ INDICII.

PODZIM

VNUČKA

VYTÁHNOUT

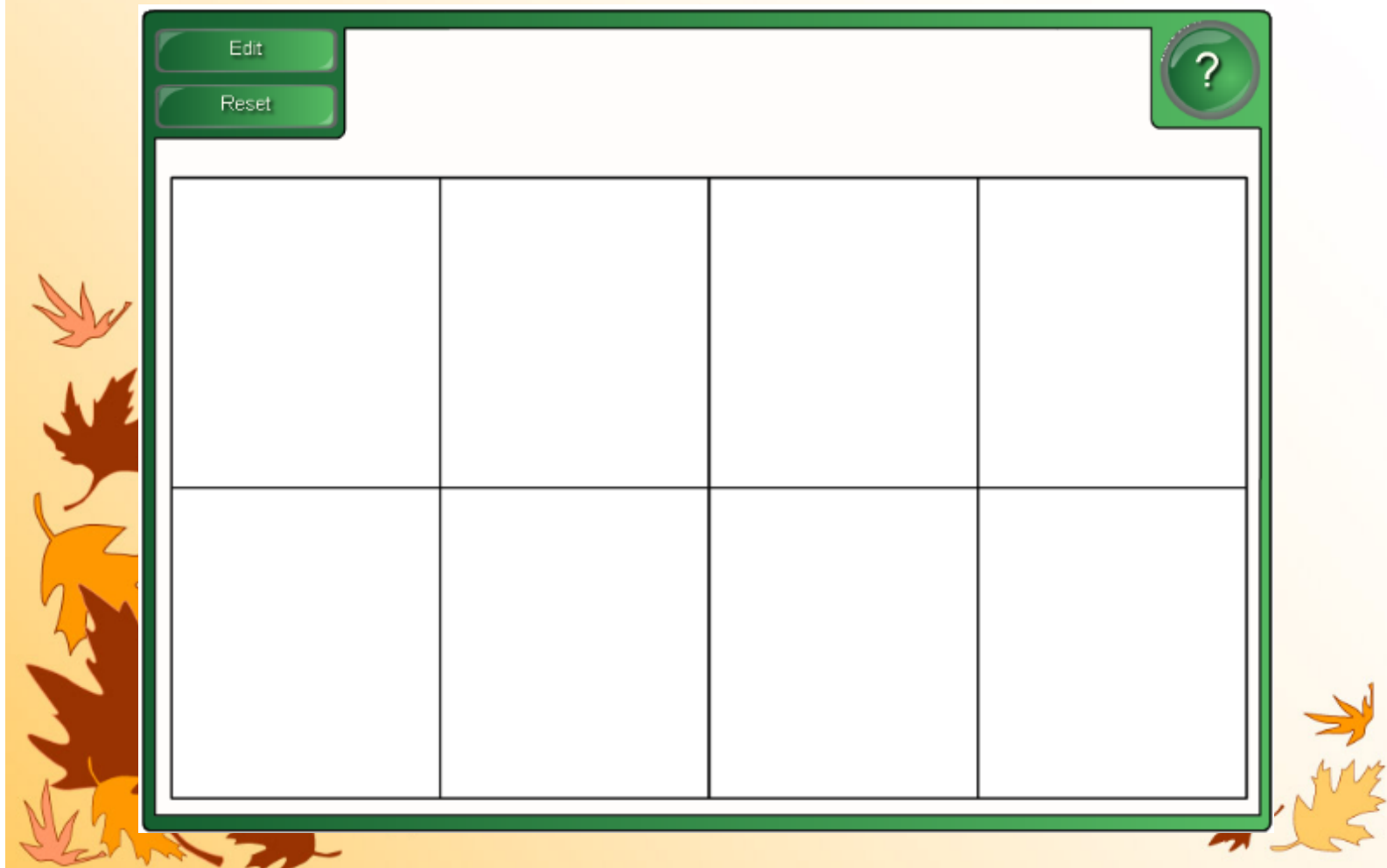
MYŠKA

JEŠTĚ NEVÍTE?



UŽ VÍTE OJAKOU POHÁDKU SE JEDNÁ?

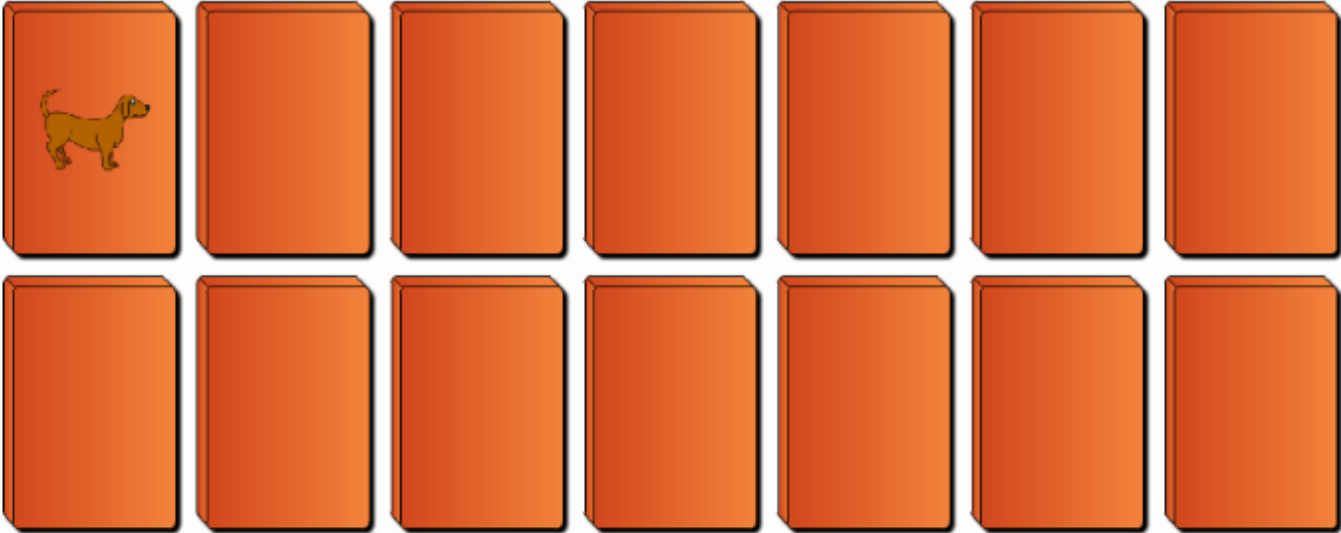
SLEDUJ POZORNĚ OBRÁZEK.



ZAHREJ SI PEXESO. HLEDEJ K OBRÁZKU SLOVO.

Game interface for a Pexeso (Pictionary) activity. The interface includes:

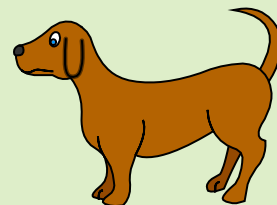
- Edit** and **Reset** buttons in the top-left corner.
- A **?** icon in the top-right corner.
- A 2x7 grid of orange tiles. The top-left tile contains a drawing of a dog, while the other 13 tiles are blank.



HLEDEJ VE DVOUSMĚRCE UKRYTÁ SLOVA Z POHÁDKY O ŘEPĚ.

V	C	Č	Z	D	O	P	U
S	Ř	E	P	A	O	P	B
C	O	V	N	U	Č	K	A
P	E	J	S	E	K	R	B
I	M	Y	Š	K	A	K	I
J	M	R	T	D	V	B	Č
Z	D	Ě	D	E	Č	E	K

SEŘAĎ POSTAVY TAK, JAK STÁLY ZA ŘEPOU.



ROZHODNI, ZDA JE TOTO TVRZENÍ PRAVDIVÉ. SPRÁVNOU ODPOVĚĎ ZAKROUŽKUJ.



ZA ŘEPOU STOJÍ MYŠ.

ANO

NE

NA KONCI STOJÍ KOČKA.

ANO

NE

PRVNÍ STOJÍ ŘEPA.

ANO

NE

Použité zdroje :

Aplikace SMART Notebook Version 10.0.631.3 17:15:24 Sep 30 2009

Galerie Klipart